



## COM PALESTRAS E WORKSHOPS GRATUITOS, 14º CULTURA INGLESA FESTIVAL ABRE ESPAÇO PARA OS VIDEOGAMES

***O roteirista Matt Costello (criador do Doom3 e The 7<sup>th</sup> Guest) e a professora Renata Gomes farão conferências com entrada franca e abertas ao público. Em seguida, Matt Costello dará workshops para iniciantes e profissionais.***

O 14º Cultura Inglesa Festival promove palestras e workshops com entrada franca sobre o assunto do momento: o videogame. Às 9 horas de 10 de maio, a professora-doutora Renata Gomes falará sobre “Videogame: Imagem, Narrativa e Percepção”. Autor de clássicos do videogame como “The 7<sup>th</sup> Guest” (1993) e “Doom 3” (2005), o roteirista Matt Costello abordará às 19 horas o tema “História, Gameplay e o Desafio Criativo”, quando abordará as estratégias necessárias para a construção de histórias para o *game play*.

De 11 a 14 de maio, Matt Costello dará dois workshops sobre roteiros para videogames. O primeiro, marcado para 11 (10h) e 12 (9h), será dedicado a iniciantes com experiência em outras mídias (TV, cinema e internet) e a jovens interessados em se profissionalizar na área. O segundo workshop, nos dias 13 (10h) e 14 (9h), será voltado para profissionais e estudantes de cursos técnicos ou graduação. As vagas para ambos já estão esgotadas.

As palestras e os workshops serão realizados no Centro Brasileiro Britânico, na rua Ferreira de Araújo 741, Pinheiros. As reservas para as palestras podem ser feitas pelo telefone 3095-4466. Informações pelo site [www.culturainglesasp.com.br/festival](http://www.culturainglesasp.com.br/festival).

### CONFERENCISTAS

A professora Renata Gomes é doutora em Comunicação e Semiótica pela PUC/SP, com a tese "Agentes Verossímeis: a construção dos personagens autônomos nos games", concorrente ao prêmio Capes de Teses 2009. Atualmente coordena o programa de pós-graduação sobre a Criação de Imagens e Sons em Meios Eletrônicos do Senac-SP, onde também leciona no curso de graduação. Possui artigos publicados em livros do Brasil e no Exterior, com destaque para uma contribuição ao livro "Mapa do Jogo", vencedor do prêmio Jabuti 2009.

Criador de obras premiadas e líderes de venda, o escritor Matt Costello sempre buscou mesclar game play, tecnologia e história. Entre seus trabalhos estão videogames como “The 7<sup>th</sup> Guest” (um dos primeiros jogos em CD-Rom e pioneiro no uso de gráficos 3D), o “Shellshock-Nam ‘67” (com 900 mil cópias vendidas) e o “Bad Boys 2”. Em 2005, seu jogo “Doom 3” conquistou pela primeira vez cinco categorias do prêmio oferecido pela E3, a maior feira mundial de videogames, realizada em Los Angeles, nos Estados Unidos. O prêmio é tido como o “Oscar dos Games”.

Costello colaborou com a criação de jogos premiados para crianças, como o educativo “Alladin’s Mathquest” desenvolvido para a Disney junto com a especialista matemática Marilyn Burns. Criou também dois jogos matemáticos para a central de jogos on-line infantis no site da PBS - Public Broadcast System, a principal televisão pública dos EUA, baseados no programa infantil de animação “Cyberchase”.

Paralelamente, Costello trabalha como designer de jogos RPG – Role Playing Games - e de tabuleiro, incluindo “Call of Cthulhu”, “Batman”, “Lone Wolf & Club” e “Dungeons and Dragons”. Conhecido como D&D, o “Dungeons and Dragons” apresenta um universo de regras em um mundo de fantasia com elementos mágicos de inspiração medieval.

Em 1997, ele foi co-criador de uma das primeiras grandes experiências interativas na TV (Disney Channel), quando surgiu a marca ‘TV You Do – TV Que Você Faz’. É também consultor de interação e criação para vários clientes, incluindo o filme

“Titanic” de James Cameron, a BBC e empresas de vídeo game e televisão ao redor do mundo, como PBS e The Disney Channel.

**Mais Informações à Imprensa:**

***Márcia Vaz - 11 9252.3192 - [marciavaz3@gmail.com](mailto:marciavaz3@gmail.com)***

***Cultura Inglesa – Nora Ferreira – Lu Fernandes Comunicação e Imprensa – 11 3814-4600***

***[noraferreira@lufernandes.com.br](mailto:noraferreira@lufernandes.com.br)***